



フロント ミッション5

# FRONT MISSION<sup>^</sup>

—Scars of the War<sup>5</sup>—

- |    |                         |    |             |
|----|-------------------------|----|-------------|
| 02 | プロローグ                   | 22 | バートの        |
| 04 |                         | 23 | バトルシステム     |
| 06 | ゲームの め                  | 24 | APシステムについて  |
| 07 | ゲームの れ                  | 25 | シミュレーションマップ |
| 08 | スカウト                    | 26 | コマンドメニュー    |
| 10 | スキル                     | 28 | バックバック      |
| 12 |                         | 30 | ステータス の     |
| 15 | シミュレーター                 | 31 | の           |
| 16 | サバイバルシミュレーター            | 32 | リンク         |
| 19 | アリーナ                    | 33 | スキル         |
| 20 | アリーナ/<br>アドベンチャーバートのヒント | 34 | ステージクリア     |
| 21 | ステージブリーフィング             | 35 | キャラクター      |



20 、 での により を した があった。

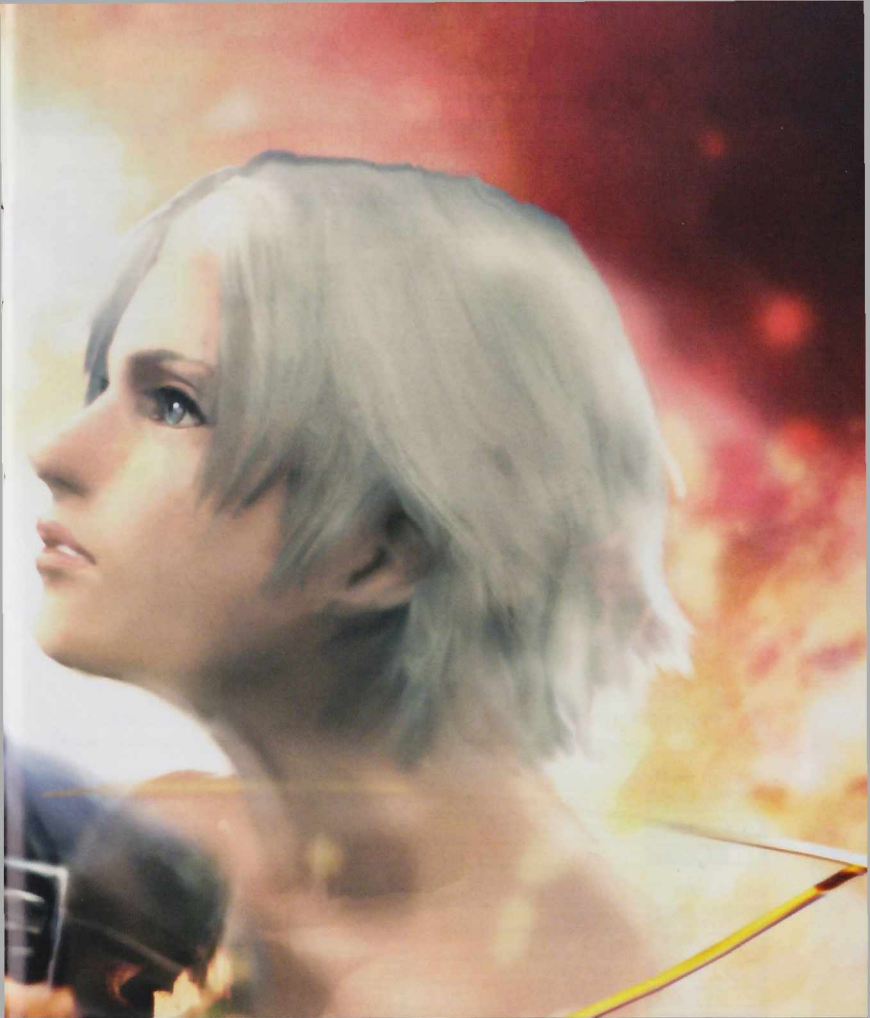
その はハフマン と づけられ、  
な からO.C.U. U.S.N より の が まった。

それまで の としてうたわれたハフマン は に の が り、  
その を させていった。

O.C.U. オシアナ



アジアを にオセアニア アジアを え た を べる で、2026 に 。  
の は しているとはいいいい。



に ハフマン と づけられた に する は2 き、  
ハフマン はO.C.U.とU.S.N.に する が かれた。

による を つ は し、 がそれに をかけて、  
その も では ながら が り されている。

その は びハフマン に ぼうとしていた...

U.S.N. ニューコンチネント

のカナダ・アメリカ を に、 を り んで された で2020 に 。  
の や はアメリカ を しており、 は の を った として している。



## アナログコントローラ DUALSHOCK 2



- ・ ソフトは には してありません。・ にアナログモード LED : です。
- ・ ソフトは、アナログコントローラ DUALSHOCK 2 で、コントローラ IIにのみ しています。

## アドベンチャーパート

キー	コマンドの /カーソルの	11 ボタン	コマンドの / を める
おボタン	キャンセル/ の り	のボタン	パイロットステータスの
H ボタン	パイロットステータスのページ リ	ED ボタン	パイロットステータスのページ リ

## セットアップ

キー	コマンドの	O ボタン	コマンドの /パーツの
ボタン	キャンセル	ボタン	リストの り え
のボタン	を	ボタン	1セットアップメニューのページ リ
EDボタン	セットアップメニューのページ リ	E ボタン	1ユニットの り え
EQボタン	ユニットの り え	SELECTボタ	リストの ひ え



## シミュレーションマップ

キー	コマンドの / 'カーソルの	。ボタン	コマンドの
ボタン	キャンセル / 'バトルシーンキャンセル	ボタン	の り え
のボタン	マシンステータス		
3・ボタン	マシンステータス のページ り / キャラクター り え	EBボタン	マシンステータス のページ り / キャラクター り え
Qボタン	キャラクター り え	EQボタン	キャラクター り え
Eボタン	カメラアングルが90	スティック	カーソルの
スティック ← →	カメラの	スティック n	のズームイン/ズームアウト
SELECTボタン	マップの / り え	STARTボタン	システムメニューの

## バトル

ボタン し	バトル り	ボタン し	ヘリカメラ り え
ボタン	バトルキャンセル	のボタン	キャラクター のON/OFF

"PlayStation 2" の を れ、「フロントミッション5」のディスクを しくセットするとオープニングデモが れます。オープニングデモはSTARTボタンを すとスキップすることができます。

## // イトル //

オープニングデモ に されるタイトルでSTARTボタンもしくは。ボタンを すとゲームメニューが されます。



## // ームメニュー //



ニューゲーム	からゲームを めます。
ロードゲーム	"PlayStation 2" メモリーカード(8MB)に しているセーブデータからゲームを めます。
コンティニュー	"PlayStation 2" メモリーカード(8MB)に マップで セーブしたデータがある はそこからゲームを することができます。
オプション	サウンド / /ゲーム ができます。
レシアター	たいイベントシーンを することができます。

nゲームメニューからシアターを するとセーブデータのロード になるので、 してあるセーブデータを します。

セーブデータをロードすると、 まだ たイベントリストが されます。 たいイベントにカーソルを わせて ボタンを すとイベントが されま す。またイベントによっては、そのヴァンツァーのセットアップが されて されるものもあるので、のボタンでヴァンツァーのセットアップをおこなってから みのセットアップでイベントを ることができます。

FMO	フロントミッションオンラインのプロモーションムービーがご になります。
-----	-------------------------------------

このゲームはイベントシーン、アドベンチャーパート、 を り すことでゲームが して  
いきます。ここではおおまかなゲームの れを しします。

### ・イベントシーン

キャラクターの で が んでいき  
ます。



ジュネーフ X るな

### アドベンチャーパート

アドベンチャーパートでは や な  
などの をカーソルで して する  
ことができます。

ここにいるNPCキャラクターと をする  
ことで たな を ることができたり、  
ストーリーが むと の にスカウト  
して を やすことができます。



官舎:各士官が業務を行うセクションです。エリアは階級によって3つに分

### ステージブリーフィング

ー / //

の の が されます。  
ブリーフィングメニューにおける『

』を すると、ステージの や の  
、 など な を ることができ  
ます。これらの を に、 セットアッ  
プを うことや メンバーの など、  
の 々な をおこなうことができ  
ます。



でカH! 1a わデ カ い

「チュートリアル	し?2O	PO8	
「セットアップ	P1 2	1・P1 5	ミュレーター
「ステージブリーフィング	P2I	「戦闘	P22
「セーブ/ロード	P34		



アドベンチャーパートでは、ストーリーが進むにつれて、新しいキャラクターをスカウトして、現在のメンバーに入れることができます。

### スカウトの方法

ストーリーが進んでいくと、新しいキャラクターの「SCOUTOK」のボタンが出現します。

このボタンが出現するキャラクターは、ボタンのパイロットステータス P09 をクリックしたボタンで、そのキャラクターにスカウトすることができます。

スカウトしたキャラクターは、現在のパイロットステータスに引き上げられます。

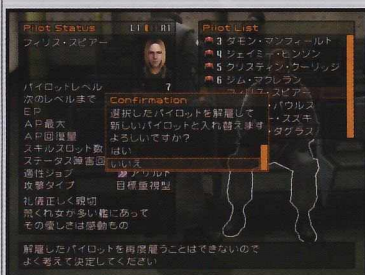
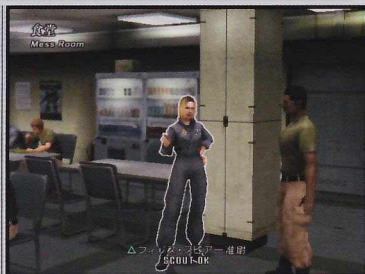
ここでは、スカウトしたキャラクターと話をしたり、パイロットセットアップもおこなえます。

スカウトできるキャラクターには、いくつかあります。

そのキャラクターをスカウトしようとする時、

現在のメンバーと入れ替えることになる場合があります。

また、現在のメンバーから解雇してしまうとそのキャラクターは2週間以内に再スカウトすることができないので、慎重にしてください。





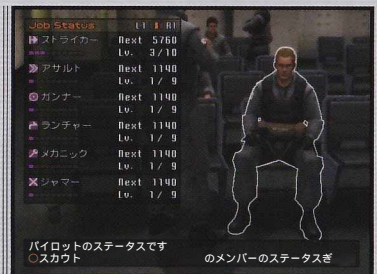
## パイロットステータス

パイロットのステータスを する  
 です。  
 この ではパイロットのレベルなどの  
 ステータスを することができます。  
 また、**L**ボタン、**△**ボタンでページを  
 り えるとジョブステータスや してい  
 るスキルのリストも ることができます。



## ・ジョブステータス

パイロットのジョブレベルや のレベルまで  
 の が できます。  
 ジョブには の6 があります。



## ジョブの

ストライカー	において	による	を とする
アサルト	のなかでも	での	が い
ガンナー	からの		
ランチャー	に		
メカニック	した	を し、ダメージを	させる
ジャマー	に		

## 「ジョブ」とは?

このゲーム でジョブとは のようなもので、 えば きの であるマシンガ  
 ンで すると【アサルト】のジョブレベルが がり、リペアバックバックで を すると  
 【メカニック】のジョブレベルが がるというように、 する やバックバックと した  
 により ジョブに が ります。

また、ジョブ のスキル P.10 も します。

キャラクターは、パイロットレベルとジョブレベルが がることでEP ポイント を します。  
そのEPを することでスキルを できます。



## スキルの

✖	バトルスキル	バトル に によって するスキルです。
🔱	オートスキル	するだけで を するスキルです。
📋	コマンドスキル	すると にコマンドが され、 して することで するスキルです。
🔧	スペシャルスキル	よりも が い なスキルです。 パイロット1つしか できません。
🔗	リンクスキル	リンク をするためのスキルです。
👑	リーダースキル	しているユニットがいると メンバー に があるスキルです。

スキルは、ジョブレベルによって えられる が えていきます。  
スペシャルスキルは、キャラクターに されている ジョブのスペシャルスキルしか えることができません。  
例えば、ジョブが【アサルト】のキャラクターは、【アサルト】のジョブレベルを げることで【アサルト】のスペシャルスキルは えることができますが、【ストライカー】のジョブレベルがあがっても【ストライカー】のスペシャルスキルは えることができません。  
スペシャルスキル のスキルに しては、ジョブのレベルをあげていくことで えていくことができます。

## 🔧 パーツスキル

パーツスキルとは、パーツや につく です。  
パーツ・武器か、 っているパーツスキルは、 のように表示されます。

### パーツスキルの

力+	が えます
SB 力+ (*1)	すべてのパーツを のパーツでセットアップした が えます

(\*1) SB(セットボーナス すべてのパーツを のパーツでセットアップした場合に: られるパーツスキルです。



	1	2	3
パーツ	ムンゴス SB カ+8	ムンゴス SB カ+8	ムンゴス SB カ+8
パーツ	ムンゴス	ムンゴス	ムンゴス
パーツ	ムンゴス	ムンゴス	ムンゴス
パーツ	ムンゴス	ナムスカル	ガスト
SB カ+8	あり	あり	なし
	すべてのパーツがムンゴスなので、SB カ+8」の を ることができます	ムンゴスとナムスカルは のパーツなので、この み わ せでも SB カ+8」の を ることができます	ガストはムンゴスと の う パーツなので、SB カ+8」の を ることができます

## スキルの

したスキルは しないと を  
しません。パイロットセットアップで し  
ましょう

パイロットセットアップでスキル のメ  
ニューを します。

**N** → ストックリスト

スキルの

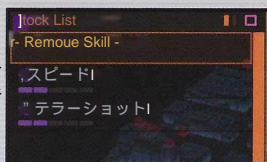
**S** → しているスキルリスト

→ スキルスロット

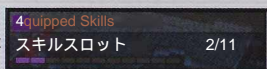


この で ボタンを す と なス  
キルのリストが されます。

ここでスキルを「 する」とストックリス  
トに します。「 して する」と、スキ  
ルスロットに されます。



スキルにはそれぞれ するの に な  
スロット が まっており、パイロットには  
することができる スロット が  
まっています。



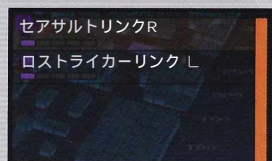
スキルの スロット はレベルが が  
ると えていきます。

のボタンを す にスキルの の と  
の が り えられて され  
ます。

スキルを しても している を  
していなければスキルの は され  
ないので、 の は に して  
しましょう。



**D13** ボタンでウィンドウのカレント  
を に して ボタンを す と して  
いるスキルを ずことができます。





アドベンチャーパートの では、ヴァンツァーのセットアップができます。

にいるNPCに かけるとセットアップモードに ります。プレイヤーはU.S.N.

に している です。ヴァンツァーやは からの になるのでCP コマンドポイント と ばれるお のようなものと いきます。



## y^A/anzer List

セットアップする を できます。のボタンで するパイロットの がお ーなえます。



## y^Hanger Menu

セットアップ // // // // // // // // // // // //

パーツ、 、バックパックのセットアップができます。Hanger Menuからセットアップを ぶと、 、 パーツ、 、バックパックというようにセットアップする が されるので、セットアップしたい を してください。

D ---->ストックリスト/ リスト  
ストックしているパーツのリストが されます。ボタンでリストと り えることができます。

B ---->パイロットウィンドウ  
しているパイロットの が されます。

E1 ---->スベック  
しているパーツの が されます。

SELECTボタンを すと に じてパーツを び えることができます。





改造

RP      ポイント   とCPを      してパーツ  
バックバック、      の      ができます。

したものを　りした　には、  
にかかったCPは　ってきます。

① 1111111111111111111111111111

したいパーツを      して○ボタンを  
 すと      タイプ      が      されます。  
 その おこなえる      のパターンは パ  
 ターンの      もありますが、1      しか  
 べないこともあります。

のボタンを すと がツリーで  
されます。

は してしまうととの  
に すことができないので は に  
おこなってください。



## ?アイテム--

アイテムを したり、アイテムバックパックに することができます。

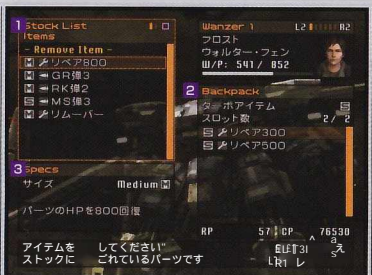
○>ストックリスト/ リスト  
ストックしているアイテムのリスト  
が されます。•ボタンで  
リストと リ えることができます

**B** -----》バックバック  
しているバックバックとセッ  
トアップしているアイテムが  
されます。

**E1** ➤ スペック

しているアイテムの が  
されます。

パーツ SELECTボタンを すと に じてアイ  
テムを び えることができます。



**A** したアイテムは、 で してもステージクリア に び できるようになります。

## カラー

ヴァンツァーの カラーを できます。  
と の を できます。  
また、これらのカラーは を たすこと  
で えていきます。



## #

ヴァンツァーの を できます。  
は「かな」「カタカナ」「」  
をして9 でつけることができ  
ます。



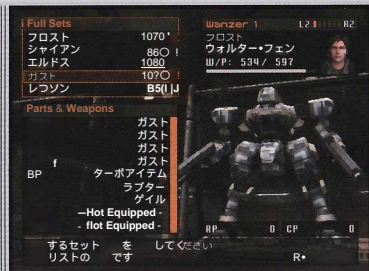
## あ スペック

スペックを できます。  
セットアップしている のスペックを  
することができます。  
。ボタンを すとパーツの ウィン  
ドウの / を り えることがで  
きます。  
また、のボタンを すとセットアップしたヴァ  
ンツァーの を できるビューモー  
ドに り かります。



## あZット

セット を できます。  
セット とは、パーツや が スタイル  
に な で みあがった の  
です。  
に の を りに して、  
で することも です。



シミュレーターでは の を に な で を うことができます。

シミュレータールームにいるNPCに か  
けると をおこなうことができます。  
また、ステージブリーフィング のブリーフ  
イングメニューからもバトルシミュレーター  
を することができます。

は のような でおこなわ  
れます。

バトルシミュレーターでは、 に  
が ります。

バトルシミュレーターのマップはストーリー  
を める、または の を たすと  
えていきます。



シミュレーターでの す しますか！?





# サバイバルシミュレーター

90310446960090966608879397068686625

バトルシミュレーターとは、マップを  
す。サバイバルシミュレーターはゲームの

で、々とクリアしていくタイプのシミュレーターで  
いによって、できるフロアが、わかります。

スリーが、することで、のシ  
ミュレーターにいるNPCが、ステージブ  
リーフィングのメニューから、できます。  
するとパイロットメニューが  
されます。

できるのは1ユニットなのでパイロット  
をリストから、して。ボタンを、してくだ  
さい。

サバイバルシミュレーター、の、は  
A、されています。プレイヤーがセッアップして  
いる、ではありません。

## システムコマンド

シミュレーションマップでSTARTボタンを  
すとSystemコマンドが、されます。

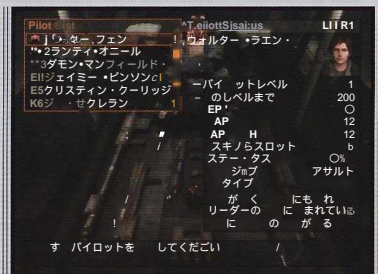
「フェイズ」	プレイヤーフェイズの
「セーブ」	の、をセーブします。
「オプション」	サウンド、ゲーム、を、できます。 ゲームでは、スピード や、などを、でき ます。
「ギブアップ」	サバイバルシミュレーターを します。

8、9、〇のつくフロアでは、セーブがで  
きません。

## コマンドメニュー

プレイヤーフェイズの、またはそ  
の、で。ボタンを、すとコマンドメニュー  
が、されます。

	にいる、ユニットを、します。
Sアイテム	アイテムを、します。
「カーゴ」	コンテナを、/、します。すでに、したコンテナを、っているときは、している4スクエア に、くことができます。







## インターミッション

ステージをクリアすると、のフロアへ  
にインターミッション が されま  
す。この で のマップへの に え  
てヴァンツァーのセットアップやパイロット  
セットアップをおこなえます。



「ヴァンツァーセットアップ」 ヴァンツァーやアイテムのセットアップがおこなえます。

「パイロットセットアップ」1スキルのセットなどパイロットセットアップがおこなえます。

「ギブアップ」 サバイバ レシミュレーターから けることができます。ただし、 アイテムやカーゴ  
の アイテムは します。

「 アイテムを っていればサバイバルシミュレーターから けることができます。

「 のフロアへ します。

## 清算画面

その で できる フロアをクリ  
アするか、 アイテムを ってサバイバ  
ルシミュレーターを ける には、それ  
までに に れたアイテムを 10 ん  
で ち ることができます。



**n** サバイバルシミュレーターで に れたアイテムのリストです。アイテムのリストはカテ  
ゴリごとに されます。**m** ボタンでページを ることができます。

しているアイテムの が されます。

ち れるアイテムはリストから んでそのまま ち れますが、サバイバルシミュレーター  
でここから 5 ることができないアイテムはRP ポイント に して ち ることができ  
ます。

アリーナでは、このように、  
などのボタンを押し、CPを消費して  
することができます。

は、ここでこなされます。

・ ともに、めは、しかし、べません  
が、を、たせば、2、3と、えていき  
ます。のチームの、を、ぶと、  
に、するパイロットを、します。  
この、でのボタンを、すと、して  
いるスキルが、されます。

ボタンを押してパイロットを、し  
た、ボタンを、すと、メインで、す  
る、を、り、えることができます。

が、したら、に、ボタンを、して  
のステップへ、みます。

のチームの、が、すると  
の、になります。のチーム  
の、も、！、～、3、まで、べます。  
を、し、のステップへ、むと  
のステータスとオッズが、できま  
す。また、のボタンを、すとヴァンツアーを  
させることができます。

に、けるCPを、すると、に  
なります。





## アリーナ/アドベンチャーパートのヒント

h 6281948543198008041

には、 に じてCPが っ  
てきます。



### アドベンチャーパートのヒント

アドベンチャーパートで にどこに け  
ばいいかわからなくなったら？



カーソルが している に きましょう。



ゲームを めるうえでわからないことがで  
てきたら

アドベンチャーパートには、いろいろなこと  
を えてくれるジェームズ サトウ、もしくは  
はゲーリー ・サトウというチュートリアル  
**NPC**がいます。 したいことがあれば  
しかけてみましょう。





には ず の に えてブリー  
フィング がおこなわれま  
す。 が わるとブリーフィングメ  
ニューが されます。



の の を び することができます。

の など の を することができます。  
メニュー に に。ボタンを すとマップが され、 キーや スティックでユニッ  
にカーソルを わせるとユニットのレベルやジョブを することができます。

#### ハンガー

ヴァンツァーのセットアップをおこないます。 P12

#### パイロット

パイロットのセットアップをおこないます。

するパイロットの れ えや、スキルの を することができます。 P11

#### シミュレーター

バトルシミュレーター、サバイバルシミュレーターを します。 P15

#### アリーナ

アリーナを します。 P19

#### システム

セーブやロードをおこないます。 P34

シミュレーションマップに します。

でのながれ

- 1-----> プレイヤーユニットの
- 2-----イベント
- 3----->
- 4-----...> やRPを



ユニットの

に した、その に するユ  
ニットを して します。



ステムコマンド 0/

シミュレーションマップでSTARTボタンを  
すとSystemコマンドが されます。  
また、SELECTボタンを すと、そのステ  
ジの マップが3 されます。



# フェイズ	プレイヤーフェイズを します。
ク	を できます。
# セーブ	の をセーブします。
# オプション	サウンド、 、ゲー を できます。ゲーム では、バトルスピードやパ トルなどを できます。
# ギブアップ	タイトル に ります。セーブはされません。

## ^/シミュレーションマップの

シミュレーションマップ  
で を を  
すると、この になり  
ます。

% の は の  
で は の  
です。



## ニットデータウィンドウ



- 1 ----- パイロットの グラフィック。
- 2 -----> 機体名。
- 3 -----Aパイロットの 。
- 4 -----> 残りAP/最大AP。このポイントを消費して行動します。
- 5 ----- 。
- 6 ----- パイロットのレベル。
- 7 -----> しているバックパックの 。
- 8 ----- の 。 P30
- 9 ----- の 。
- 10 -----> 。 ATK 2の は2 します。
- 11 -----> で されるAP ATK 2 AP 3の は2 しますが、APの は3です。
- 12 -----ダメージX 。
- 13 -----> の 。 MS/GR/RKの は、 /
- 14 ----- パーツのHPをバーと で しています。 から ・ ・ ・ です。
- 15 ----- その の 。

2ボタン ・ のユニットステータスとジョブステータスと スキルを ^

タン の を り えます。



# APシステムについて

02131158760300104903133657294300231

AP=アクションポイントとは

APとは、1ターンの でおこなえる を  
で したものです。

てのユニットが、 らかの を  
こす に します。



## でのAP

APが1と 2 されています。

APは の に には1スクエアに  
つき1ポイント されます。  
これは のスクエアから2スクエア し  
ようとしている です。

この で した 、このターン  
での リAPは10となります。

の 1は、このスクエアの にAP  
が1 されるという です。



## APが している

AP と され、その をとることは  
できません。



## 攻撃でのAP消費

APの は10 3となっています。

10は に ったAPで、3は して  
いる この はSGのAP の AP  
が されています。 した の リ  
APは7となります。

のフェイズで されても、 ずるAP  
がふあるという になります。



ル  
 されているユニットを に く  
 されている が、そのユニットの  
 です。

カーソルを へ かし、○ボタンで  
 してください。

するしないに わらず ボタンを す  
 とコマンドメニューが されます。

したユニットにはEのアイコンが  
 されます。



ユニットの は に されますが、「Bi・IDボタンで することができます。

のユニットにカーソルを わせて○ボタンでも できます。

し ボタンを すと のユニットにカーソルが います。

パーツは の をうけます。  
 ステージの に したセットアップを  
 がけましょう。



このエリアは で す てあり  
 19 す3コストカT U

プレイヤーフェイズの 、 またはその で。ボタンを すと、コマンドメニューが されます。



〃	L	にいる ユニットの を しします。
〃 アイテム	L	1アイテムを しします。
〃 リペア	L	にいる ユニットのパーツの ・ ・ステータス の をしします。
EMP	L	にいる ユニットのEMP をしします。
〃	L	にいる ユニットの を けます。
〃	L	ユニットの を しします。

セットアップの によってはコマンドスキルなどのコマンドが されることもあります。  
アイテム・リペア・EMP・ のコマンドは なバックバックを ししないと されません。



コマンドメニューから を び してください。

されているユニットを に く されている  
が、 の な です。



の り え

が ある は、 ボタンで り える  
ことができます。  
また、 を り えるとその の も  
り わります。



の

の を な は!D・I3!ボタンで  
の り えができます。 ボタンで してくださ  
い。 キー・スティックでカーソルを させ す  
ることもできます。  
なお、 に ユニットがいても、APが し  
ていたり、 との に などがあると、  
は○ と されることがあります。



フェイスの

の フェイズに を けた 、 な  
がウィンドウに されます。 して@ボタンで し  
てください。



APの

で するAPは した の によって なります。

## イラム

バックバックにアイテムをセットしていた「アイテム」のコマンドが されます。

または で されている  
に ユニットに です。バックバックレベルが があると していても できるようになります。「アイテム」を すると、 なアイテムのリストが されます。



## リペア#

リペアバックバックを しているユニットの「リペア」のコマンドが されます。  
や ユニットの ・ ・リムーブが です。  
に されている が  
です。



#	パーツのHPを	します。
#	されたパーツを	します。
#	リムーブ	ステータス を します。

。ボタンでリペア を するとさらにウィンドウが されます。  
ここでOボタンを して してください。

## #emp

EMPバックバックを したユニットはEMP が です。  
EMP が く されます。  
を すると なEMP のリストが されますので ボタンで して  
さい。



## ステータス

EMP によってステータス をかけることができます。

A	# システムダウン	・ ができなくなります。
M	# システムダウン	・ ができなくなります。
B	BPシステムダウン	バックバックの が えなくなります。
S	# システムダウン	・ ・バックバック てがダウンします。
L	"リンクシステムダウン	リンクサポート ができない・ けられない になります。

## マンド されないバックバックの

# ターボ	を させます。
# センサー	センサー きバックバックは、 のミサイルを に します。 したユニットの に いる ユニットには、どれほど れた からのミサイルも します。

## バックバックの

バックバックには、2つの を つものも  
します。

センサー EMPo

センサーとEMPの をあわせて って  
います。





ユニットをターゲットしてのボタンを すとマシンステータス1 が されます。1iボタン・3iボタンでページを り えることができます。 マシンステータス2



## ジョブステータスと スキル

Qジョブレベルと できるスキルを できます。 ボタンを すと スキルの に なります。 しているスキルの が できます。スキルについてはP11とP33 。



- 1 ----- ・パイロット ・ヴァンツァーの / ・パイロット グラフィック
- 2 -----》 パーツの のHP/ HP・ パーツの カ
- 3 ----- バックバックの と 。 -----パイロットのステータス。
- 5 ----- のステータス。 O...fヴァンツァーパーツの 。
- 7 ----- の -----: Hパイロット ノットノベル -----
- 9 -----> ジョブのステータス。 LVは のレベル/ レベル
- 10 -----》 しているスキル。 ----->スキルの スロット。
- 12 -----...・ スキルの

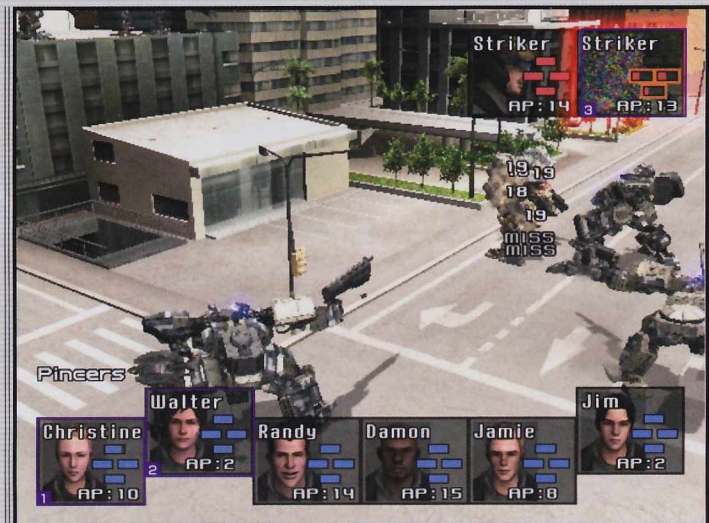


とはヴァンツァーの とじ の で した には、えるダメージが します。ゲームが むと ヴァンツァーに が きます。プレイヤーヴァンツァーにも によって を けることが です。には めから が いています。

の



シミュレーションマップで を び。ボタンを すとのバトル になります。



**n** ..... したキャラクターが に します。

**S** ...▶ しているキャラのウィンドウは がずれて されます。

**○** ..... ダメージを けたユニットのウィンドウは くなります。

バトル の

。ボタン し	バトル リ	ボタン し	ヘリカメラ リ え
ボタン	バトルキャンセル	のボタン	キャラクター のONZOFF

これらは「オプション」のゲー で できます。

れ について

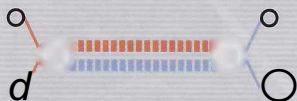
このゲームでは、 に していないユニットでも の にいるユニットには れ ダメージが る があたることがあります。

を する に 、 の リには しましょう。

リンクスキルを していると、 をサ  
ポートすることができます。

リンク の !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

- リンクスキルを していること。
  - であること。
  - する のAPが っていること。
- ミサイル・グレネード・ロケットの では  
リンクは しません。
- もリンクを させます。



が ユニットの 、-L 1 が ユニットの ます。  
は が っているリンク、 が が っているリンクです。

リンクの れ

それぞれの で 、または します。



に したキャラクターにジョブ が ります。



## 「バトルスキルの

### チャージ

のダメージが1.4 になります。



## 「オートスキルの

Max AP+1

APの を1アップさせます。

## 「コマンドスキルの

フォーカスUP

ボディに たりやすくなります。

## 「スペシャルスキルの

バレンジ

にいるユニット てに します。ダメージが1.5 になります。

## 「リンクスキルの

アサルトリンク

に を している 、リンク が になります。

## 「リーダースキルの

スキル+2%

スキル が2% します。

スキルのチェーン

によって、それぞれがセットしているスキルが で することがあります。

スキルには、それぞれチェーン が されています。

チェーンには ダメージのボーナスがあるので、チェーンすればするほどバトルが になります。



# ステージタリア

40967503605094536808031908480265007

を たせばス  
テージクリアになります。



D → / グラフィック/ のレベル/ のレベルまでの  
→ RP/ のRP E1... CP/ のCP

## ゲームデー をセーブする

アドベンチャーパートの 、またはブリーフィングメニューの からセーブメニューを選んでゲームデータをセーブします。

このゲームのセーブデータは"PlayStation 2"メモリーカード(8MB)に124KB の きが です。

また】つの"PlayStation 2"メモリーカード(8MB)につき、 30 ゲー データをセーブすることができます。



## データをセーブする

シミュレーションマップでSTARTボタンをしてシステムウィンドウを き、 セーブを選んで データをセーブします。

のステージ、バトルシミュレーター、サバイバルシミュレーターでそれぞれ にデータをセーブすることはできないのでしてください。

このゲームの データは"PlayStation 2"メモリーカード(8MB)に345KB の きが です。

データは1つの"PlayStation 2"メモリーカード (8MB)につき、1つしかセーブすることができません。



Walter Feng



## Walter Feng

ウォルター・フエン / 声優 :

U.S.N.

の きな は の に ったもの。  
ももとは ガキがそのまま になったよ  
うな だがある がぎっかけて をあま  
り に さなくなった。

ウォルターより の 。 が く か  
ら です。  
ウォルターとは じ の で から を  
にかけているがー・

「 」ストライクワイバーズ  
の 。

リン・ウェンライト / 声優 :

Lynn Wenright

Lynn Wenright







Edward Collins

エドワード・コリンズ

ストライクワイバーズでリンの。リンやウォルターたちとじの。「とするのは3に1くらいでだ。」とわれるほどのマシンガントークが。

ウォルターとランディの。み。3のではな。のはのにウォルターをかばってできたもの。

グレン・デュバル

Glen Duval



Glen Duval

Hector Reynolds



## Hector Reynolds

ヘクター・レイノルズ/

「 」バゲストの 。  
 リンの であり、その からウォルターに  
 を つ。  
 れ すぎて から たがられている。

ウォルターと で 。  
 お よしていっけん りないように えるが  
 がったことが いで が い。  
 チョコバーが きでいつも ポケットにしのば  
 せている。


ランディ・オニール/


Randy O'Neill




Randy O'Neill


# SQUARE CNIX. GALLERY



[Menu](#) [メニューリスト](#) [アプリ](#) [フレーム](#) [キャラクター](#) スクエニ ギャラリー



[トップメニュー](#) [カテゴリで ず](#) [キャラクター](#) [iv・ゲーム](#) スクエニ ギャラリー


[メニューリスト](#) [ゲームキャラ](#) スクエニ ギャラリー


# SQUAR NOG MELODY



[Menu](#) [メニューリスト](#) [メロディ/カラオケ](#) [ゲーム](#) スクエニ メロディ


[トップメニュー](#) [カテゴリで ず](#) [メロディ](#) [アニメ・ゲーム](#) スクエニ メロディ


[メニューリスト](#) [うた・メロディ](#) [ゲーム・パチンコ](#) スクエニ メロディ

# ・フロントミッションモバイル


[Menu](#) [メニューリスト](#) [ゲーム](#) [シミュレーション](#) フロントミッションモバイル


[トップメニュー](#) [カテゴリで ず](#) [ゲーム](#) [シミュレーション](#) フロントミッションモバイル

にはそれぞれモード、ボーダフォンライブ、EZwebのサービスへのしめとがです。iモード、びFi-modeJロゴはNTTKコモのEZwebJ、びFi EZwebJロゴはKDDIのはです。Vodafone、Vodafone live! II、Vodafone Group Picのまたはです。

かな?と ったら

に っ て し て も に し な い 、 ま ず の を お か め ぐ だ さ い 。

が ない

・MAIN POWER スイッチは っていますか。・テレビの の れ れ は?

は る が でき ない

・コントローラ アナログコントローラ DUALSHOCK 2 の は ですか。

・ご にな っているコントローラは、アナログコントローラ DUALSHOCK 2 ですか。

データ を セーブ でき い

・-PlayStation 2\* メモリーカード 8MB は し く さ れ て い ま す か 。

・"PlayStation 2" メモリーカード 8MB の ギ こ り ま す か 。

データ を ロード でき ない

・-PlayStation 2\* メモリーカード 8MB は し く さ れ て い ま す か 。

・セーブしたデーと あり すか。

ロード できる な を し ない

・セーブデータが れてしまった があります。そのデータは し て く だ さ い 。

プレ に ゲーム が で ま っ て し ま う

・ディスクの み み に れ が つ い て い る は メガ ネ キ の や わ ら か い で 、 ら か し こ

れ を い て み て く だ さ い 。

・お り 、 に よ り し た キ ズ の 、 サ ポー ト でき ない ケー ス が あ り ま す の で あ ら か じ め ゴ だ さ い 。

の で に し ない は、 イン フォメー ショ ン セ ン ター ま で ご く だ さ い 。

11 か ら を た に つ き ま し て は サ ポー ト でき ない が ご ざ い ま す 。

2 い っ た ん し て し ま っ た デー タ 、 び な に よ り さ れ た デー タ に つ き ま し て は、 サ ポー ト を っ て お り ま せ

ん の で、 あ ら か じ め ゴ く だ さ い 。

## お 問 い 合 わ せ 先 は

スクウェア・エニックスインフォメーションセンター

〒151-8544 々 3-22-7 U クイントビル10F

PHONE 0570-003-399 PHSからご# の は03-5333-1860

・ 11 . 〇 - 19 00 . . および を く

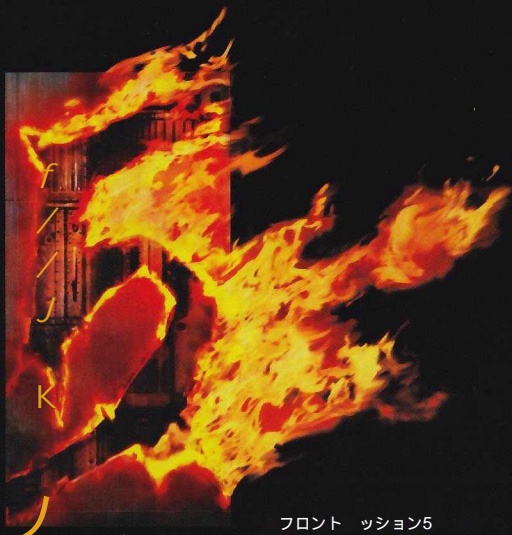
FAX サービスFAX 03-5972-6626 24 いただけます。 サービス のため、お い わ せ を ご い た だ く こ と は でき ませ ん 。

つらわり・3 ん ぐ き には

ゲームの や デー タ な ど の こ の につ い て は お え し て お り ま せ ん 。 ま た、 5 じ : 3 の お い わ せ の で も、 こ

ホームページ <http://www.square-enix.com/jp/>





フロント ッション5

FRCJZT\_MISSION<sup>®</sup>

—Scars of the Wan—

SQUARE - NIX<sup>®</sup>

このソフトウェアの「 」および「PlayStation 2」の「 」に か、れている をよく のうえ、 しい でご ください。「 」および「 」は に してください。

## のためのこと

- ・プレイするときは、 を るくし、できるだけテレビ から れてください。
- ・ れているときや のときは、プレイを けてください。
- ・プレイするときは のため、1 ごとに15 の を ってください。

## の！ による について

・ごくまれに、 い の を けたり、 を りずテレビ を ていると、 に のけいれんや の などの を こす があるという があります。こうした のある は、 に ず に してください。また、プレイ にこのような を じた は、すぐにプレイを して の を けてください。

## こんなときはすぐにプレイを する

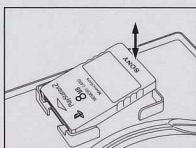
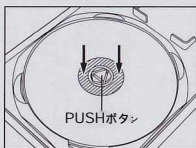
- ・めまい、 き、 、 り いに た など を じたときは、すぐにプレイを してください。プレイを しても らないときは、 の を けてください。
- ・ 、 、 、 など、 の に や み を じたときは、すぐにプレイを してください。しばらくしても らないときは の を けてください。

## hコントローラの に したソフトウェアについて

- ・ 、 、 、 などに のある は、バイブレーション を に しないでください。
- ・ を いて してプレイをしないでください。 として30 ごとに を ってください。

## のご

・このディスクは コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" のソフトウェアです。 の でお いに なる、 などの の や や などに い を えたりする がありますので におやめください。・このディスクは 「ntsc」 あるいは「FOR SALE AND USE」 のある の "PlayStation 2" にのみ しています。・ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、 ずレベール タイトルなどが されている が えるようにセットしてください。・ があたるところや の くだ、 のところに しないでください。 の いところも けてください。・ディスクは とも を れないように ってください。・ やテープをディスクに らないでください。・ディスクにペンなどで きこみをしないでください。・ やぼりこによるディスクの れは、 の れや の になります。いつもきれいにしておきましょう。・ふだんのお れ は、 らかい でディスクの から の へ く いてください。・ベンジンやレコードクリーナー、 などは、ディスクを めることがありますので、 わないでください。・ひび れや したディスク、あるいは など で されたディスクは や の の となりますので に しないでください。・プレイ はディスクをケースに し、 の の かない に してください。ケースに れずに ねたり、ななめに てかけたりすると、そりや の になります。・ディスクの に、 など の を しないでください。 けなくなったり、 を つけたりすることがあります。・ディスクは に げないでください。 やそ の を つける れがあります。・お の つたお り いにより じたキズ、 などに しては いたかぬますので、あらがじめ ください。・ソフトウェアによっては"PlayStation 2" メモリーカード 8MB x "PlayStation BB Unit", "PocketStation" などが な があります。 はソフトウェアの「 」などで してください。・"PlayStation 2"をプラズマテレビや、 のプロジェクションテレビ スクリーン テレビ につなぐと、 の き き が こることがあります。 に、 をテレビ に したまま すると、 き きが こりやすくなります。



## ディスクの り し

PUSH ボタン を してディスクが いた に なってから り してください。ディスクを に り そうとすると、ディスクが れたり、 が いたり、 を んでけがをすることがあります。

## メモリーカードの り し

から ち げてください。 を に き げると、メモリーカードを させる れ がありますので、 におやめください。

## ディスクの

ディスクの のすぐ を、カチッと がするまで し んでください。ディスクが m しゆ3けら しく されていないと、 れたり、 が い たりする となりますのでご ください。

## メモリーカードの

の を にして、 を のフックに れに し み を し んでください。

"vR", "PlayStation", "DUALSHOCK" and "PocketStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.